[ROBO/NOXUS SE CAGA EN TU PUTA MADRE]

Una aldea donde se sustenta la cosecha gracias a un cristal que da magia al agua y permite la vida de su vegetación y, con ello, sus cosechas.

Este acaba siendo robado por [Noxus], un reino malamente conocido por su sed de conquista y, ante el apagón/sequía, los aldeanos pierden sus cosechas y su calidad de vida pasa a ser supervivencia pura y dura.

El rey, viendo cómo su aldea se descontrola por el suceso, recuerda que tiene en su prisión al que se conoce como el mejor ladrón de la región.

Opta por firmar un pacto clandestino con él: que investigue su desaparición y encuentre el cristal para limpiar su historial y librarse de todos los cargos contra él.

Mientras sale de la prisión, uno de los puzzles te hace liberar a otro preso, el cual abre paso al siguiente mientras intenta escapar.

Sin embargo, un poco más adelante se da cuenta de que necesita tu ayuda y se tienen que sincronizar para poder seguir adelante (comienza la cooperación).

Ya en las afueras y conociendo las cualidades de cada personaje, unas marcas de ruedas saliéndose del camino conducen a un bosque cercano. Adentrándose en él y siguiendo la pista, se encuentran a unas criaturas que os ayudan a llegar al lago central, donde encuentran los cadáveres de los bandidos y el cristal entre ellos.

Al recuperar el cristal, las criaturas se vuelven hostiles y los puzzles de vuelta se vuelven más complejos al tener que evitarlas.

[ASALTAN A MI GUARDIA Y PASA ESTO]

Un aprendiz de ninja termina su entrenamiento (tutorial) y decide abandonar su campamento para explorar los alrededores.

Entonces encuentra a un guardia malherido y llorando la muerte de sus compañeros.

Tras una serie de puzzles buscando plantas medicinales (?) para sanarlo y su escudo en un campamento abandonado,

pide tu ayuda para encontrar y detener a los bandidos que lo emboscaron y acabaron con sus compañeros.